

Notre été Raspberry Pi

Un enseignant et son
fils découvrent la
programmation comme
si c'était de nouveau
les années 80 !

Quand j'ai dit à ma femme que j'ai acheté un Raspberry Pi et qu'il n'allait être livré que 10 semaines plus tard, elle a pensé que j'étais devenu fou.

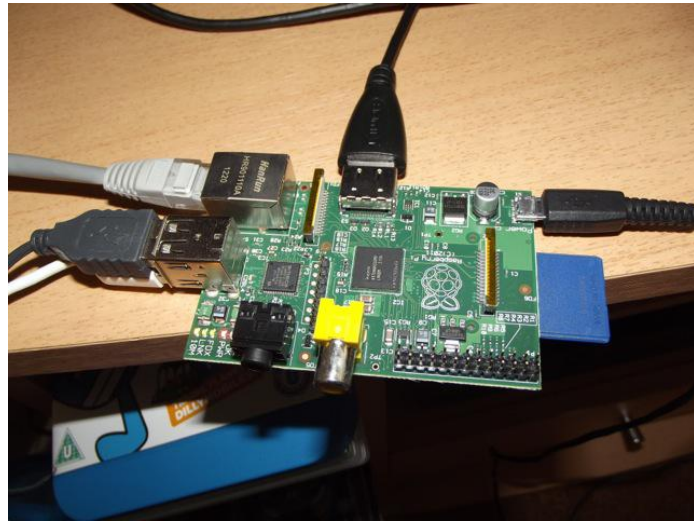
Après avoir expliqué qu'en fait il s'agissait d'un autre ordinateur pour la maison, j'ai fait face à encore plus d'incrédulité et de commentaires sur l'endroit où nous pourrions l'installer car nous n'avons pas de place.

Après exactement 8 semaines le Pi est arrivé et mon fils de sept ans et moi étions très excités par ce circuit format carte de crédit que nous avons sorti de sa boîte.

En tant qu'enseignant et un peu geek, j'étais enthousiasmé à la perspective de donner à mon fils la chance d'écrire quelques jeux simples et un projet sur lequel travailler pendant les vacances d'été. Enfant dans les années 80, j'ai passé avec joie de nombreuses heures à écrire des jeux simples ou même un peu compliqués en BASIC sur mon Acorn Electron et je me demandais si Philip allait attraper le goût de la programmation.

Après l'excitation initiale d'avoir démarré une machine LINUX (merci encore pour les nombreux bons souvenirs de la fac), nous avons lancé SCRATCH et commencé nos explorations. Avec très peu d'instructions, nous étions déjà dans le bain.

En l'espace d'une heure, Philip a découvert comment ajouter un élément graphique (un sprite) et lui faire dire des messages simples. Ensuite sont venus comment l'animer et le contrôler. Après encore quelques heures à programmer et expérimenter différentes idées, le premier jeu de Philip était écrit.



Branché et prêt
à fonctionner !



Le boîtier de notre
Raspberry Pi



Philip en action