

Quand on programme, il est parfois utile de lire et écrire dans un fichier texte externe, ou à partir de celui-ci. Le premier exemple montre comment utiliser python pour créer une page web html.

Le second programme affiche des titres à partir des données extraites d'un fichier texte externe.

```
# HTML Writer
# Par Jaseman - 16 septembre 2012

import os

# Crée un fichier et l'ouvre en écriture (w)
f = open('/home/pi/test.html', 'w')

# Écrit des lignes de code dans le fichier
# Note: éviter les guillemets doubles " utiliser ' à la place
f.write("<html>"+ "\n")
f.write("<head>"+ "\n")
f.write("<title>Une Page Web Créée en Python</title>"+ "\n")
f.write("</head>"+ "\n")
f.write("<body bgcolor='#ffffdd'>"+ "\n")
f.write("<font face='verdana' color='#000000'>"+ "\n")
f.write("<center>"+ "\n")
f.write("<h1>LE TITRE</h1><p>"+ "\n")
f.write("<hr>"+ "\n")
f.write("</center>"+ "\n")
f.write("<h3>Un sous-titre</h3><p>"+ "\n")
f.write("Ceci est le texte du premier paragraphe.<p>"+ "\n")
f.write("<hr>"+ "\n")
f.write("<center>"+ "\n")
f.write("<font size='2'>"+ "\n")
f.write("<b><a href='mailto:editor@themagpi.com'>COURRIEL</a></b><p>"+ "\n")
f.write("<b><a href='http:www.themagpi.com'>SITE WEB</a></b><p>"+ "\n")
f.write("</body>"+ "\n")
f.write("</html>")

# Ferme le fichier
f.close()

# Ouvre le fichier html avec le navigateur Midori
os.system("midori /home/pi/test.html")
```

Ce programme a été écrit pour Raspbian Wheezy mais il peut être porté sous Windows en modifiant le chemin d'accès au fichier et le nom du navigateur dans l'appel os.system.

PYTHON VERSION: 2.7.3rc2  
PYGAME VERSION: 1.9.2a0  
O.S.: Debian 7

TESTED!

Lancez d'abord Leafpad. Tapez le texte de l'encadré de droite et enregistrez le fichier sous le nom "settings.txt" dans le dossier où votre code python sera enregistré.

```
screen width:1024
screen height:600
window caption:Titre fondant
text size:100
title 1:Jaseman présente...
title 2:Une production du Python Pit
title 3:Démo de titre fondant
```

```
# Import de paramètres

# Par Jaseman - 22 septembre 2012

f = open('settings.txt', 'r') # Ouvre un fichier en mode lecture (r)
settings = [] # Crée une variable de type tableau

for line in f: # Boucle pour récupérer chaque ligne du fichier
    settings.append(line)

f.close() # Ferme le fichier

# Utilise le deux-point (:) pour diviser les lignes
screenx=settings[0].split(':');screeny=settings[1].split(':')
windowcaption=settings[2].split(':');textsize=settings[3].split(':')
title1=settings[4].split(':');title2=settings[5].split(':')
title3=settings[6].split(':')

import os,pygame; from pygame.locals import *; pygame.init()
os.environ['SDL_VIDEO_WINDOW_POS'] = 'center'

pygame.display.set_caption(windowcaption[1].strip())
screen=pygame.display.set_mode([int(screenx[1]),int(screeny[1])],0,32)
fadesurf=pygame.Surface((int(screenx[1]),int(screeny[1])))
titlesurf=pygame.Surface((int(screenx[1]),int(screeny[1])))
nexttitle=1;run=1

while run==1:
    # Affiche le titre suivant
    font = pygame.font.Font(None,int(textsize[1]))
    if nexttitle==1:
        text = font.render(title1[1].strip(),True,(255,255,255))
    if nexttitle==2:
        text = font.render(title2[1].strip(),True,(255,255,255))
    if nexttitle==3:
        text = font.render(title3[1].strip(),True,(255,255,255))
    tgr=text.get_rect
    tp=tgr(centerx=screen.get_width()/2,centery=screen.get_height()/2)
    titlesurf.blit(text,tp)
    # Augmente la transparence de fadesurf
    for t in range(255,0,-20):
        fadesurf.set_alpha(t); screen.blit(titlesurf,(0,0))
        screen.blit(fadesurf,(0,0)); pygame.display.update()
    # Diminue la transparence de fadesurf
    for t in range(0,256,20):
        fadesurf.set_alpha(t); screen.blit(titlesurf,(0,0))
        screen.blit(fadesurf,(0,0)); pygame.display.update()
    titlesurf.fill((0,0,0)); screen.blit(fadesurf,(0,0))
    pygame.display.update()
    nexttitle+=1
    if nexttitle>=4: nexttitle=1
```

Essayez de modifier les valeurs du fichier "settings.txt" et relancez ensuite le programme python. Grâce à cette méthode, il est possible de changer la façon dont fonctionne le programme sans avoir à modifier le code python lui-même.